

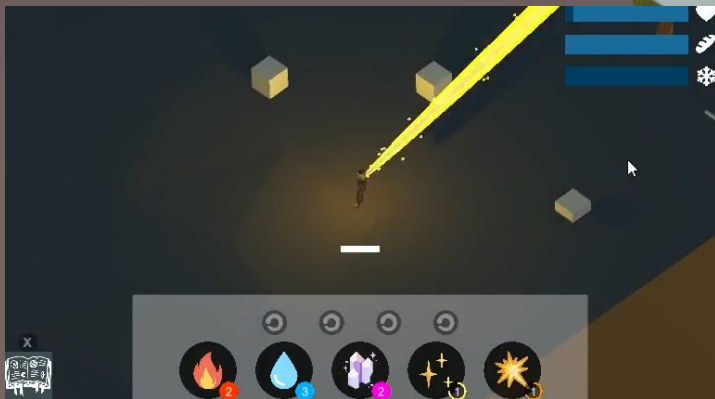
Tundra

Хардкорная кооперативная игра
в жанре выживания с элементами
песочницы



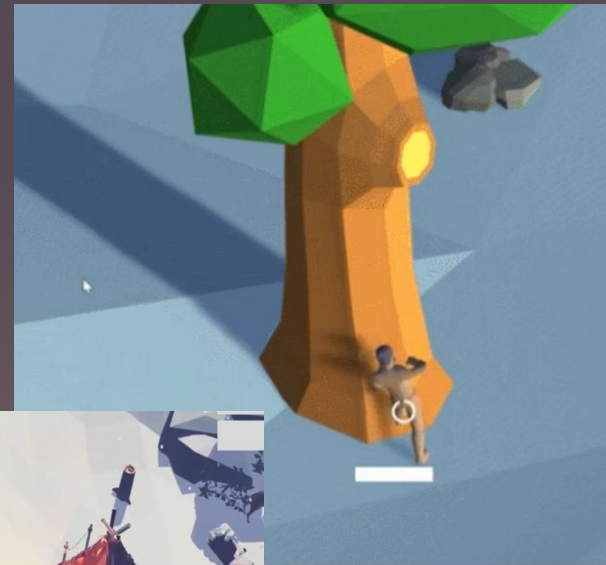
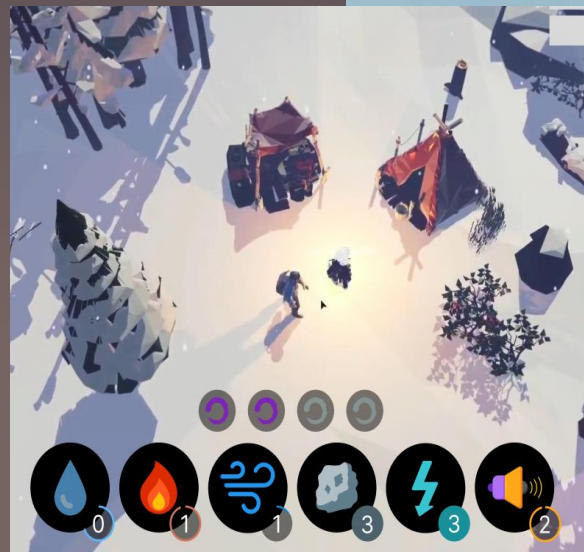
Об игре

- Жанр игры: выживание с элементами песочницы
- Сеттинг: фэнтези
- Платформа: PC (Steam, Epic Games Store)
- Возраст ЦА: 16-22 года



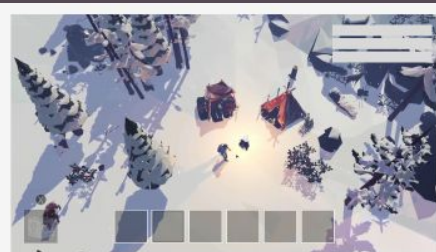
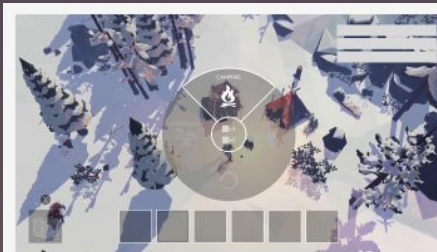
USP

- Сложный окружающий мир
- Уникальные и проработанные противники
- Система магии, основанная на создании заклинаний из различных элементов
- Приятный визуальный стиль и звуковое сопровождение
- Игра в кооперативе с друзьями



Core Механики:

- Управления параметрами персонажа
здоровье, тепло, голод
- Крафт предметов
создание предметов
для продвижения по сюжету
с помощью собранных ресурсов
- Строительство базы-крепости
- Собираемость
использование окружающей среды
для добычи нужных ресурсов



Геймплейные и UX референсы



The Wild Eight



Rust

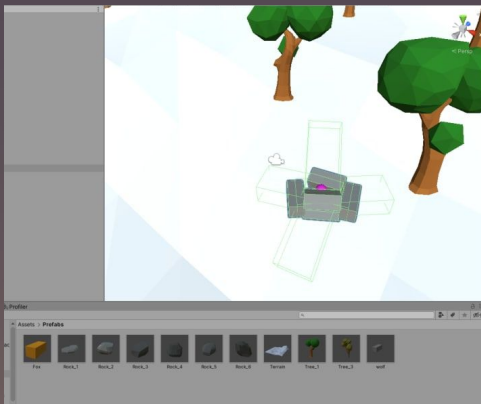


Project Winter



Don't Starve

Roadmap



2-й квартал 2022

- Поиск команды
- Распределение обязанностей
- Написание концепт-документа

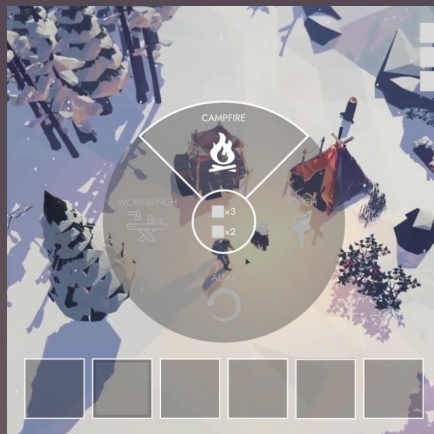
3-й квартал 2022

- Создание системы процедурной генерацией мира
- Передвижение и анимация игрока
- Донабор в команду разработки

4-й квартал 2022

- Разработка системы ближнего боя
- Употребление пищи
- Система крафта
- Бестиарий
- Дропы с предметов окружения
- Использование базовых элементов для сотворения заклинаний
- Управление инвентарём
- Передвижение и атака мобов.

Roadmap



1-й квартал 2023

- Анализ обратной связи и фикс багов
- Рефакторинг принятых решений
- Переработка концепта с учетом новых участников команды

2-й квартал 2023

- Реализация второстепенных механик до состояния альфа-версии
- Фикс багов, подготовка к выпуску
- Расширение аудитории
- Выпуск альфа-версии
- Сбор и анализ фидбека

Декабрь 2022

- Багфикс
- Создание MVP билда игры
- Сбор фидбека

Команда



Миков Денис
гейм-дизайнер,
программист

Github: TaggedDev
Telegram: @drhdr_kaiman



Олянишин Иван
программист

Github: IOExcept10n
Telegram: @IOExcept10n



Корсаков Максим
программист

Github: GalteXx
Telegram: @GalTeXx

Мы ищем коллег

В команду требуются новые участники:

- Unity-разработчики
- 3D художники
- 2D художники
- Композитор и SFX дизайнер

Контакты

Связаться



@drhdr_kaiman

Группа VK



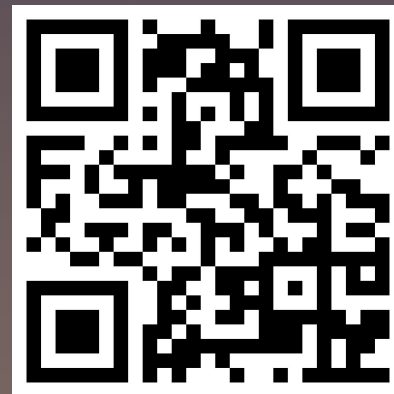
@nomads_tundra

Telegram канал



TundraDevLog

Discord сервер



HUVBSa9WHA